



INSTRUÇÃO DE REGATA

“COPA BATALHA NAVAL DO RIACHUELO”

19 e 20 de Junho de 2021

LAGOA RODRIGO DE FREITAS

ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê(CNP)

Av. Borges de Medeiros, 2.364. Lagoa

Tel: 30776027 / 30776052

Email: secvden@piraque.org.br

Organização da Regata

CMG Sidnei Machado Bizerra
Vice – Diretor de Esportes Náuticos

Comissão de Regatas

Pedro Paulo Petersen

Comissão de Protestos

A ser designada em caso de necessidade

1. REGRAS

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela 2021-2024.
- 1.2 Barcos sem numeral ou que infrinjam a regra 77 serão desclassificados sem audiência. Isto altera a regra 63.1.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na garagem náutica.

3. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 3.1 Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a rampa principal.
- 3.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para não “antes de 30 minutos”.

4. PROGRAMAÇÃO

15 à 19/06/21	Sábado	09:00 às 12:30 hs	Link de inscrição: https://www.piraque.org.br/site/copa-batalha-naval-riachuelo/
19/06/21	Sábado	13:30 hs	Início da sinalização da regata p/ as classes Snipe, Dingue, Laser(STD, Radial, 4.7) e Optimist.

20/06/21	Domingo	13:00 hs	Início da sinalização da regata p/ as classes Snipe, Dingue, Laser(STD, Radial, 4.7) e Optimist.
20/06/21	Domingo	17:30 hs	Cerimônia de entrega de prêmios da Garagem de Barcos.

4.1 Número de regatas: 04(quatro). Mínimo de duas regatas para validar a série.

5. BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

5.1 As bandeiras das classes são:

CLASSES	BANDEIRAS
SNIPE	Símbolo da classe Snipe com fundo branco
LASER	Símbolo da classe Laser com fundo branco
DINGUE	Símbolo da classe Dingue com fundo branco
OPTIMIST	Símbolo da classe Optimist com fundo branco

6. ÁREAS DE REGATAS

6.1 A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

7. PERCURSO

7.1 Será informado no quadro na popa da CR.

8. NÃO UTILIZADO

9. LARGADA E CHEGADA

9.1 Entre CR e boia amarela.

10. MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

10.1 Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

10.2 Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por boreste. Isto modifica a regra 28.1.

11. NÃO UTILIZADO

12. LIMITES DE TEMPO

12.1 Os limites de tempo para todas as classes serão os seguintes:

Limite da regata: 2 (duas) horas

Limite para a Marca 1: 45(quarenta e cinco) minutos.

Se nenhum barco passou pela Marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

12.2 Serão considerados DNF (barcos que não chegaram), os barcos que não chegaram no prazo de até 20 minutos após a chegada do primeiro colocado da sua classe. Isto modifica as regras 35 e A4.

13. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2 Para cada classe, o prazo de protestos será de 60 minutos após a chegada do último colocado na última regata do dia. O mesmo prazo de protesto de aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, sobre incidente que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informa – los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos.

13.4 Será utilizado o Apêndice T, das Regras da WS.

14. PONTUAÇÃO

14.1 Não haverá descartes.

15. MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 15.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.
15.2 É obrigatório o uso de colete salva – vidas por toda tripulação durante todo o tempo em que o barco estiver na água.

16. NÃO UTILIZADO

17. REGRAS DE MEDIÇÃO E INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTOS

17.1 Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento pela CR quanto ao cumprimento das regras da classe e Instruções de Regata.

18. BARCOS OFICIAIS

18.1 Os barcos oficiais serão identificados com uma bandeira de cor laranja com as letras CR em preto.

19. BARCOS DE APOIO

19.1 Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação para a primeira classe a partir, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

20. PREMIAÇÃO

CLASSE SNIPE	
Geral	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE DINGUE	
Geral	1º, 2º lugares
Master/Grand Master	1º, 2º lugares
Misto/Feminino	1º, 2º lugares
Estreante/Escolinha	1º, 2º lugares
CLASSE LASER	
STANDARD	1º, 2º lugares
RADIAL	1º, 2º lugares
4.7	1º, 2º lugares
CLASSE OPTIMIST	
Veterano	1º, 2º e 3º lugares
Estreante	1º, 2º e 3º lugares
Escola de vela	1º, 2º e 3º lugares

21. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

21.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais e/ou físicos, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante, ou depois de completada.

BONS VENTOS!!!